**Załącznik nr 1**

***Test liczy się do ogólnej punktacji i jest obowiązkowy dla wszystkich drużyn.***

**1. Test sprawnościowy:**

na komendę „Gotów” pierwszy zawodnik drużyny przyjmuje na materacu przed drabinkami pozycję leżącą tyłem (stopy zaczepione o dolny szczebel), wyprostowanymi ramionami trzyma piłkę lekarską (2 kg.) leżącą za głową. Na sygnał zawodnik wykonuje:

1) 5 skłonów w przód z dotknięciem piłką dolnego szczebla drabinki   
 i 5 powrotów do pozycji wyjściowej (rys. a);

2) bieg zygzakiem (trzy razy z obiegnięciem w końcowej fazie chorągiewki A – rys. b). W przypadku przewrócenia chorągiewki zawodnik stawia ją na swoim miejscu i powtarza bieg od wcześniejszej chorągiewki;

3) skok tygrysi przez piłkę lekarską ułożoną na materacu (miejsce odbicia przed materacem – rys. c);

4) przewrót w przód na skrzyni wzdłuż ( 3 części skrzyni – rys. d);

5) naprzemianstronne przeskoki obunóż wzdłuż ławeczki z piłką lekarską (minimum trzy przeskoki) i położenie piłki przy chorągiewce – rys. e, f);

***Uwaga:***

Drużyna kończy bieg w momencie powrotu na linię startu ostatniego zawodnika. Test prowadzi się na obwodzie sali gimnastycznej. Odległość od linii startu do chorągiewki do mety *wynosi ok.50* m. W trakcie pokonywania testu zawodnicy na polecenie sędziego powtarzają dany element, aż do poprawnego wykonania.

