

## Doplňkové informace

### Veselý obrázek

Cílem hry je odkrýt obrázek schovaný za tlačítka na hrací ploše. Odpoví-li hráč správně, je část obrázku za tlačítkem odkryta. V případě špatné odpovědi je možno zkusit odpovědět znovu. Pokud se však ani napodruhé nepodaří vybrat správnou odpověď, zůstává políčko skryté.

### Hra Trojúhelník

Hra je určena pro dva hráče nebo dva týmy hráčů. Hrací plocha má tvar trojúhelníku s 21 políčky. Při kliknutí na dané políčko se zobrazí otázka, hráč označí odpověď, otázka je okamžitě vyhodnocena a hráč buď políčko získává, nebo ne. Cílem je spojit cestou všechny strany trojúhelníka. O políčka nesprávně zodpovězených otázek se může kdykoliv losovat. Vítězem se stává ten hráč, který nejdříve propojí všechny strany trojúhelníka svými políčky.

### Hra Jeopardy

Hra je primárně určena pro dva hráče nebo dva týmy hráčů, lze ale zvolit i variantu pro jednoho hráče. Hrací plocha je rozdělena do čtyř sloupců, které představují různé kategorie (témata) otázek a každé otázce je přiřazeno bodové ohodnocení dle obtížnosti - 100, 200 a 300 bodů. Hráči si dle svého uvážení vybírají otázky z různých témat a obtížností. Podle odpovědi jsou hráči body buď přičteny, nebo odečteny. Celkové skóre je zobrazeno na hracím poli. Po zodpovězení všech 12ti otázek na hracím poli je zobrazen vítěz a jeho bodový zisk.

### Párovací hra

Cílem hry je dobře spárovat nabízené otázky a odpovědi. Hráč postupně zaklikává políčko u jedné otázky a následně u jedné odpovědi až do zodpovězení všech otázek. Při nesprávném přiřazení (chybě) získá trestný bod a pokračuje ve hře. Hra končí přiřazením odpovědí ke všem otázkám. Po ukončení se zobrazí slovní i grafické hodnocení a správné řešení. Většina párovacích her obsahuje navíc tajenku, která se odkrývá při správných odpovědích. Tajenkou bývá citát nějakého slavného matematika, filozofa nebo politika, jehož portrét a zajímavosti ze života jsou k dispozici při kliknutí na jeho jméno.

### Další informace

Hra Trojúhelník se při každém novém otevření chová jako „nová“ hra. PDF dokument ve skutečnosti obsahuje více otázek než 21. Z těchto otázek je při otevření PDF náhodně vybrán daný počet otázek a ty jsou náhodně přiřazeny jednotlivým políčkům. Můžete si proto se studenty zahrát tuto hru vícekrát. Totéž platí pro hru Veselý obrázek.

Ve všech hrách se při novém otevření PDF promíchává pořadí odpovědí. V párovacích hrách navíc i pořadí otázek. Každý student má tedy originální verzi téže hry.

Pro využití ve výuce můžeme použít buď interaktivní tabuli, kdy student sám zaklikává správná řešení, nebo je možno materiály promítat na plátno. Pak žáci odpovídají a učitel označuje odpovědi. Máme-li k dispozici počítačovou učebnu, pak žáci mohou pracovat samostatně a učitel pouze dohlíží a odpovídá na otázky. Velmi vhodné je využití pro domácí procvičování, které je díky interaktivitě a pěkným obrázkům zábavnější, hravější a kreativnější.